

## 注記サブパッケージ

### ○「注記」属性「外字フラグ」を削除

<p>■ 「注記」属性（変更前）：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 地点</li> <li>・ 注記分類</li> <li>・ 注記文字列</li> <li>・ 漢字</li> <li>・ 読み</li> <li>・ 字列</li> <li>・ 配置角度</li> <li>・ 表示位置</li> <li>・ 代表点表示</li> <li>・ <b>外字フラグ</b></li> <li>・ 注記代表点経度座標</li> <li>・ 注記代表点緯度座標</li> <li>・ 文字番号</li> </ul>	<p>■ 「注記」属性（変更後）：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 地点</li> <li>・ 注記分類</li> <li>・ 注記文字列</li> <li>・ 漢字</li> <li>・ 読み</li> <li>・ 字列</li> <li>・ 配置角度</li> <li>・ 表示位置</li> <li>・ 代表点表示</li> <li>・ 注記代表点経度座標</li> <li>・ 注記代表点緯度座標</li> <li>・ 文字番号</li> </ul>
--	--

## 水部等サブパッケージ

### ○水部構造物面（WStrA）を追加

<p>■ 水部構造物面（新規）</p>	
<p><u>属性</u></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 範囲：GM_Surface 水部構造物の範囲。GMLにおけるタグ名は「area」とする。</li> <li>・ 種別：水部構造物面種別 水部構造物面の種別。GMLにおけるタグ名は「type」とする。</li> <li>・ 名称[0..1]：CharacterString 水部構造物の名称。複数の名称を設定する必要がある場合は、カンマで区切った文字列として保持する。GMLにおけるタグ名は「name」とする。</li> <li>・ 水部構造物管理主体[0..1]：管理主体種別 水部構造物を管理する主体の種別。GMLにおけるタグ名は「admOfcWStr」とする。</li> </ul>
<p><u>水部構造物面種別（列挙型）</u></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ ダム 地物種別コードは「5401」とする。</li> <li>・ 栈橋 地物種別コードは「5411」とする。</li> </ul>

## 土地利用等サブパッケージ

○土地利用記号の「種別」（土地利用記号種別）の「噴火口・噴気孔」を「噴火口・噴気口」に変更

■ 「土地利用記号種別」(変更前)	■ 「土地利用記号種別」(変更後)
. . . ・ 噴火口・噴気孔 . . .	. . . ・ 噴火口・噴気口 . . .